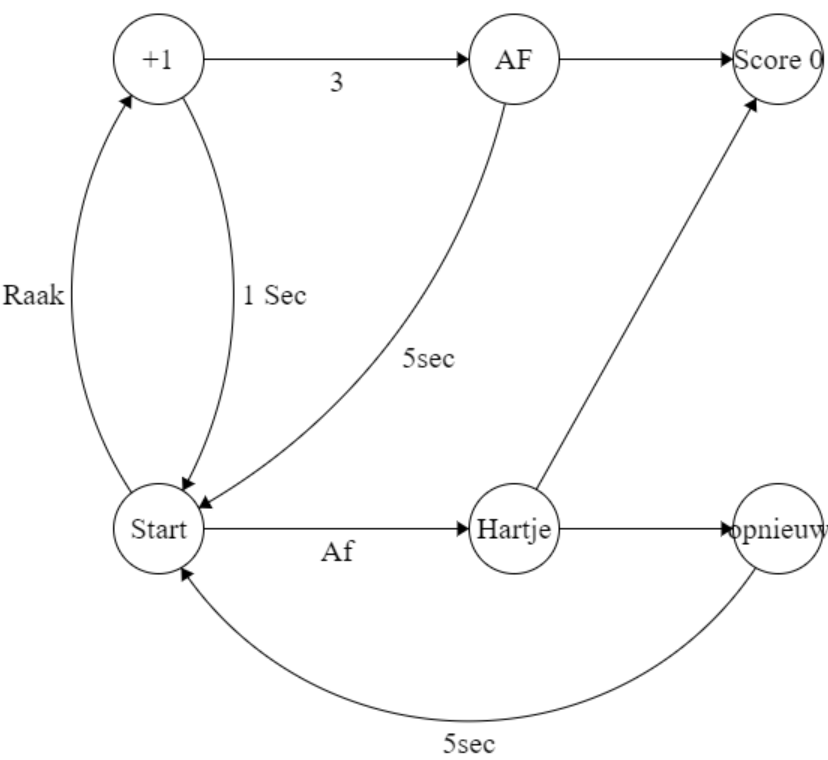
1. Toestand: 1
2. Toestand: 2
3. Nee



Opdracht 3

Wanneer trein nadert

Zijn slagbomen dicht == nee

Licht aan

Wacht 10 sec

Schakelaar = dicht

Boom dicht

Boom = dicht

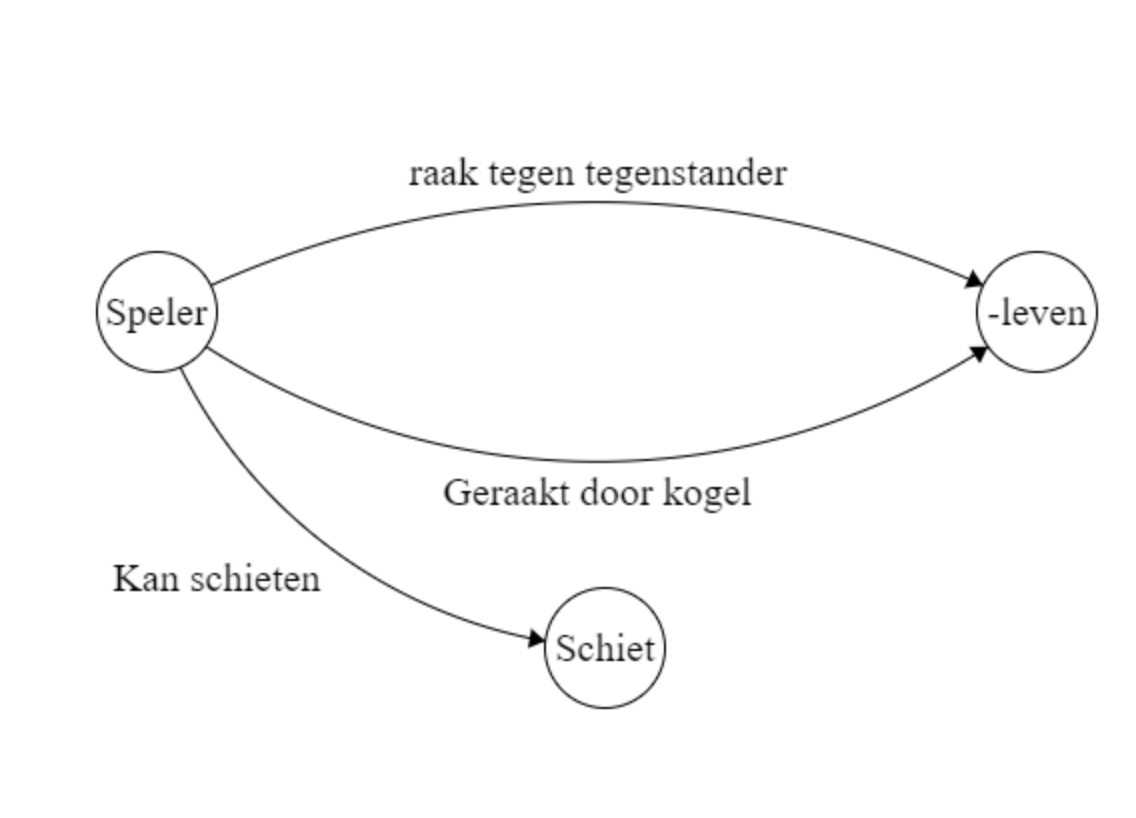
Trein verwijdert

Boom open

Schakelaar = open

Boom = open

Wacht 10 sec licht uit



[KMP] = vinden

A+b\*c+ =vinden

[A-Z][a-z] = vinden

Be\_l33t!

Aft3r!!!!!!!!!!!!!!!!!!